

Giugno 2016

COMUNICATO STAMPA

## Continua la primavera degli *ebook-game*, i libri-game della generazione digitale: esce **TESTIMONE** di James Schannep.

*Il 16 giugno 2016, a sei mesi dal debutto sul mercato editoriale italiano del primo volume, i fan di **James Schannep** e della sua serie di libri-game digitali *Clicca Il Tuo Veleno (Click Your Poison)* si trovano a essere protagonisti di una seconda, coinvolgente avventura. Dopo la pubblicazione di *INFETTO*, infatti, la versione italiana di **TESTIMONE** ha tutte le carte in regola per replicarne il successo.*

**TESTIMONE** è il secondo ebook-game pubblicato dalla casa editrice digitale **Catnip Edizioni**. Come il suo predecessore, il libro è scritto dal giovane autore americano **James Schannep**, tradotto da **Luisa Zanin** e con l'illustrazione di copertina di **Lucrezia Galliero**.

L'ambientazione non potrebbe essere più diversa da quella di *INFETTO*: il Lettore, vero protagonista della storia, si trova in una Rio de Janeiro vibrante e pericolosa, proprio nei giorni del più famoso Carnevale del mondo. Separato dagli amici con cui si trova in vacanza, per uno scherzo del destino, si imbatte in un complicato caso di omicidio internazionale. Le sue decisioni, da quel momento in avanti, lo porteranno a un passo dalla risoluzione del caso... o dietro le sbarre di una prigione.

Come tutti i libri-game di James Schannep, *TESTIMONE* presenta tre linee narrative uniche e oltre cinquanta finali possibili. I personaggi con cui il Lettore si trova a interagire sono intriganti, dinamici, incredibilmente sfaccettati; lo stesso agente dell'FBI che ci si trova ad affiancare nel corso di una linea narrativa potrebbe essere il nostro più grande antagonista in una linea parallela. Questa non è la lotta per la sopravvivenza di *INFETTO*: le armi più potenti in *TESTIMONE* non sono fucili e coltelli, ma ingegno e logica.

Impossibile leggerlo una volta sola: la mente brillante di James Schannep ha creato un puzzle di indizi disseminati in tutte le diverse storyline. Perché il caso sia *davvero* risolto, senza lasciare più domande che risposte, sarà inevitabile ricominciare dall'inizio e seguire altre strade. Una vera sfida.

L'ebook è in vendita sul sito della casa editrice ([www.catnipedizioni.it](http://www.catnipedizioni.it)) e sugli store online Amazon e Kobo al prezzo di listino di €4,99.

## L'AUTORE

In un giorno di febbraio, mentre Efesto tentava di conquistare le Muse, prese il via una discussione scherzosa: è possibile per un uomo mortale essere *troppo* creativo? Cosa succederebbe al suo cervello primitivo se all'improvviso le idee cominciasse a traboccare? Zeus, che mai avrebbe lasciato che una discussione non trovasse soluzione oltre alle mere parole, scagliò un fulmine sulla terra e con esso colpì uno sfortunato giovane uomo – il vostro autore, **James Schannep**.

I libri della serie *Clicca Il Tuo Veleno* furono così creati come depositi per la sovrabbondanza dei frutti della mente del giovane.

James Schannep ha finora pubblicato tre libri nella serie *Click Your Poison: INFECTED, MURDERED e SUPERPOWERED*, ma non ha alcuna intenzione di fermarsi.

## LA CASA EDITRICE

**Catnip Edizioni** è una giovane *casa editrice digitale* dedicata alla pubblicazione di autori inediti italiani e di traduzioni di scoperte internazionali per la prima volta in Italia.

Con una particolare attenzione per i generi fantasy, fantascienza, horror, thriller e un amore mai dimenticato per i libri-game, Catnip Edizioni si prefigge di far conoscere al pubblico digitale una schiera di validi autori, nazionali e internazionali, che difficilmente troverebbero altra vetrina nel mercato editoriale italiano.

Gli *obiettivi primari* di Catnip Edizioni sono essenzialmente tre:

1. fornire un trampolino di lancio ad **autori emergenti italiani**, spesso ignorati dalla grande editoria, garantendo loro un aiuto concreto e professionale nelle varie fasi di realizzazione del libro;
2. dare la possibilità ad **autori stranieri** di vedere il proprio libro tradotto professionalmente e distribuito sul mercato digitale internazionale in lingua italiana;
3. andare incontro al numero sempre maggiore di **lettori** che si affida all'editoria digitale per trovare libri interessanti a costi contenuti: garantiamo al lettore che, acquistando le proposte del nostro catalogo, otterrà sempre prodotti curati e di qualità.

TESTIMONE è il secondo ebook-game edito da Catnip Edizioni, dopo INFETTO, e per il 2016 è già prevista la pubblicazione del terzo libro della serie *Clicca Il Tuo Veleno* di James Schannep: POTENZIATO.